



OLA în grupa mijlocie

Fișe de lucru pentru preșcolari

4 – 5 ani

Prietena/Prietenul girafei Ola:

LIBRIS ESTE
AVIZAT
M.E.C.!

We know
books



Cuprins

SĂPTĂMÂNĂ INDEPENDENTĂ

Sărbătoarea Paștelui

Fișele:

126

127

128

129

130

SĂPTĂMÂNĂ INDEPENDENTĂ

Am grijă de mine!

Fișele:

131

132

133

134

135

ÎNTÂAMPLĂRI LA FIRUL IERBII

Harnica albină

Fișele:

136

137

138

139

140

ÎNTÂAMPLĂRI LA FIRUL IERBII

În lumea insectelor

Fișele:

141

142

143

144

145



lipește/
colaj



scrie



trasează



desenează



încercuiește



spune



colorează



observă



aplică
autocolantul



ascultă



bifează



citește

ÎNTÂMPLĂRI LA FIRUL IERBII

Ce văd prin fereastră

Fișele:

146

147

148

149

150

SĂPTĂMÂNĂ INDEPENDENTĂ

Jocuri vechi și noi

Fișele:

151

152

153

154

155

SĂPTĂMÂNĂ INDEPENDENTĂ

Joc și joacă

Fișele:

156

157

158

159

160

SĂPTĂMÂNĂ INDEPENDENTĂ

Pregătiri de vacanță

Fișele:

161

162

163

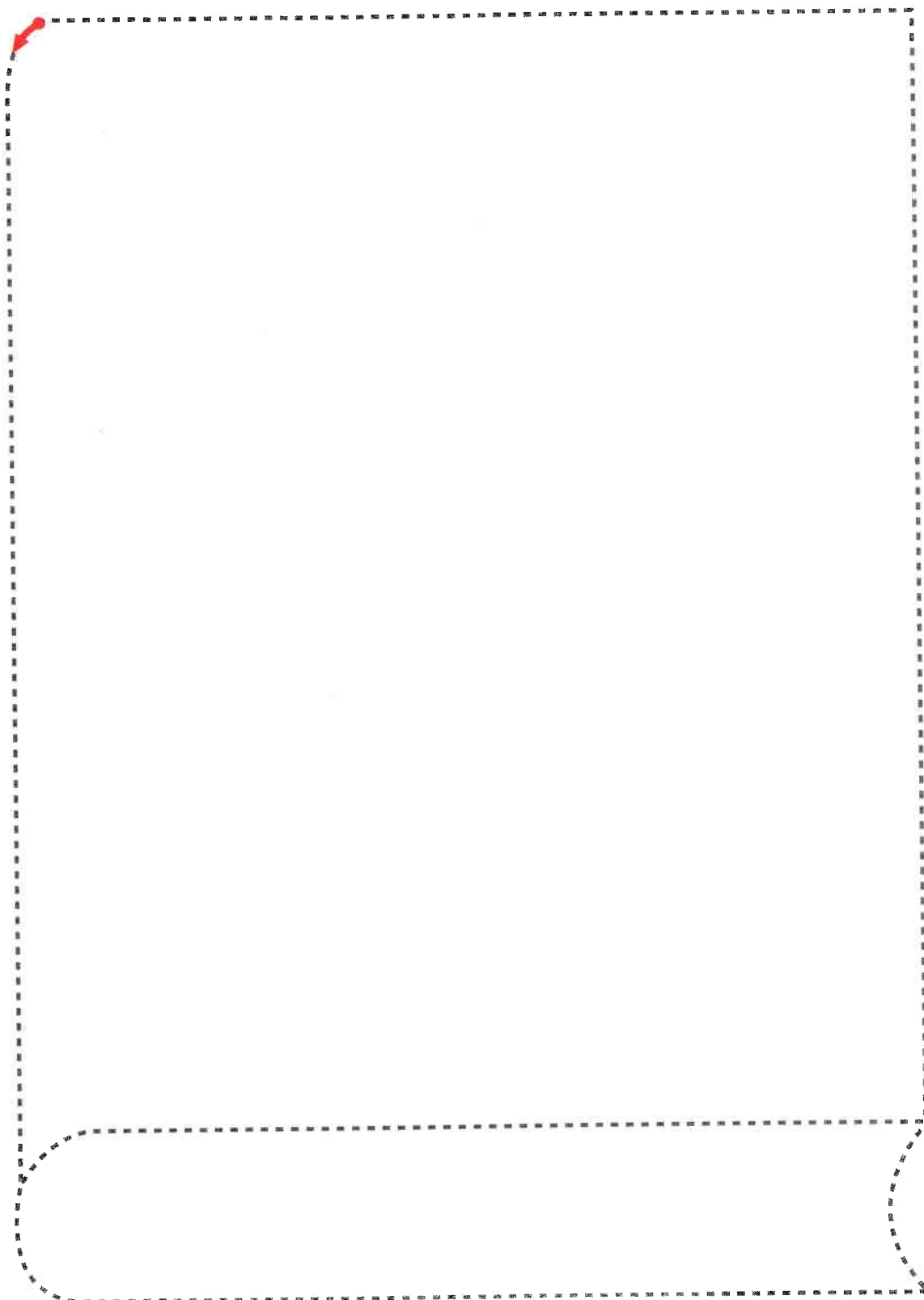
164

165





1. Desenează o carte, urmând liniile punctate. Decorează apoi coperta cu simboluri specifice sărbătorii Paștelui.





2. Marchează cu X ouăle de același fel.
Completează desenul cu un ou decorat de tine.



Să discutăm

Ola abia așteaptă să decoreze ouăle de Paște. Exersează zilnic diferite modele cu copita pe pământ.
Tu cum decorezi ouăle?

Știu deja...

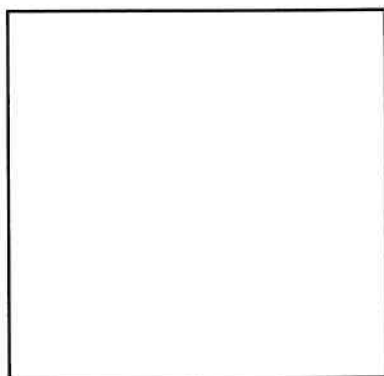
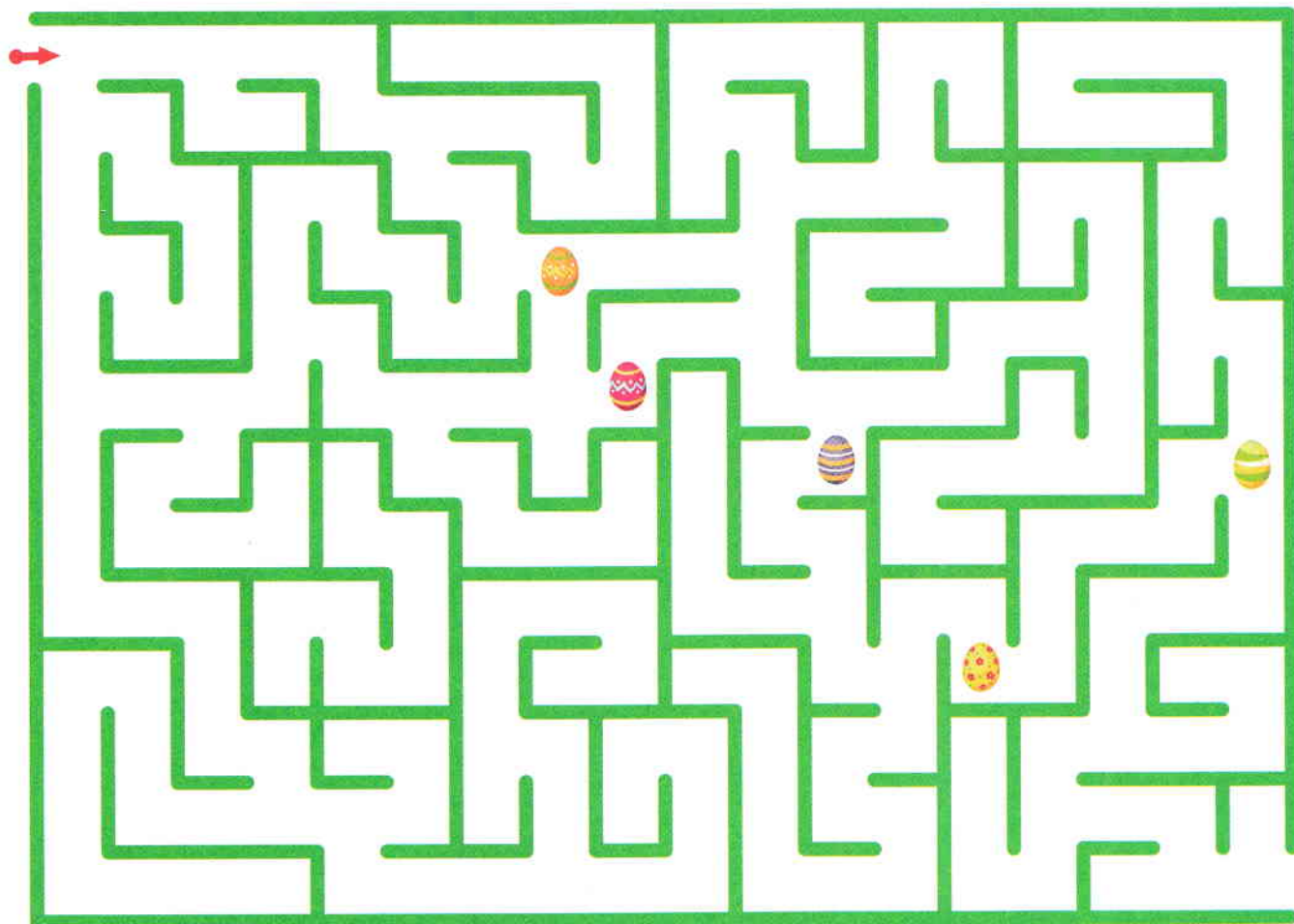
- ... să desenez urmând liniile punctate.
- ... să identific obiectele de același fel.
- ... să desenez obiectul indicat.

Am reușit



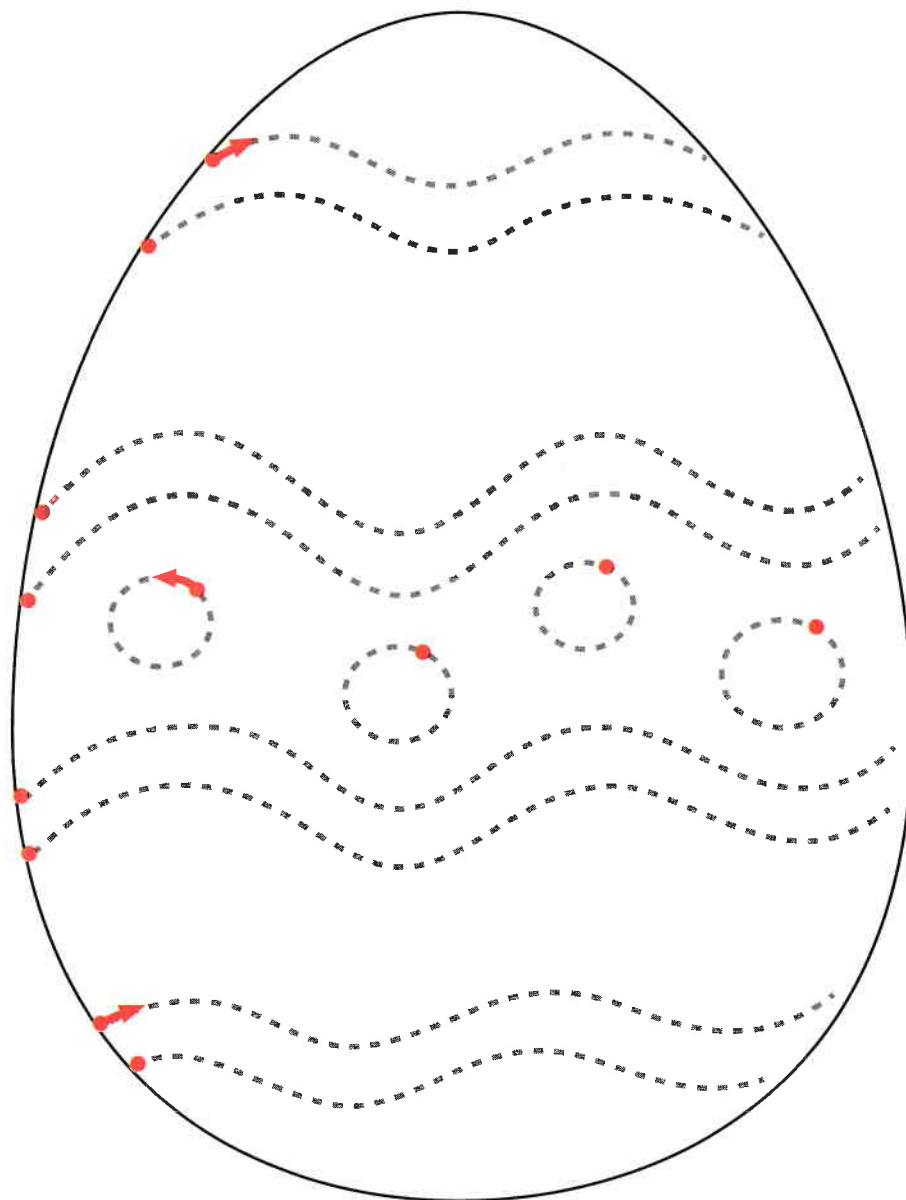


1. Ajut-o pe Ola să adune toate ouăle. Trasează drumul pe care trebuie să meargă. Numără câte ouă a adunat ea pe acest traseu, apoi desenează în chenar un număr corespunzător de cercuri.





2. Desenează oul de Paște, urmând liniile punctate.
Colorează-l.



Să discutăm

Matei a adus de la grădiniță câteva ouă decorate cu diferite modele. Imaginează-ți unul dintre ouăle decorate de el și descrie-l.

Știu deja...

- ... să găsesc traseul corect într-un labirint.
- ... să număr elementele indicate dintr-o imagine.
- ... să desenez un model, urmând liniile punctate.

Am reușit

